HANSUNG UNIVERSITY DIGITAL LIBRARY

# 한성대학교 메타버스 도서관(한성 북니버스) 구축 사례








2021년 11월 26일

발표 : 한성대학교 학술정보관 학술정보팀 조용훈

VISIT…

LANZAROTE Caliente.COM

# 목 차


1. 추진배경 및 목적
2. 한성 북니버스 구축
3. 한성 북니버스 홍보 및 이벤트
4. 한성 북니버스 추진 성과
5. 제한점
6. 향후 계획



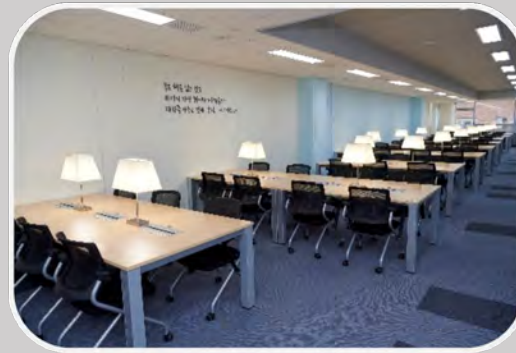

# 1. 추진배경 및 목적

## 코로나 19 대응,
## 노후 열람 공간 개선을 위한 리모델링 수행

**창의열람실** **집중열람실** **러닝커먼스**



스터디카페형
창의협력 학습공간 (2020)



개인 집중학습 공간
(2020)



학습, 토론, 휴식이 어우러진
복합학습 공간 (2019)

**비대면 수업 장기화에 따라 이용률 저조**

# 1. 추진배경 및 목적

## 온.오프라인 서비스 확대

- 전자책/오디오북 홍보

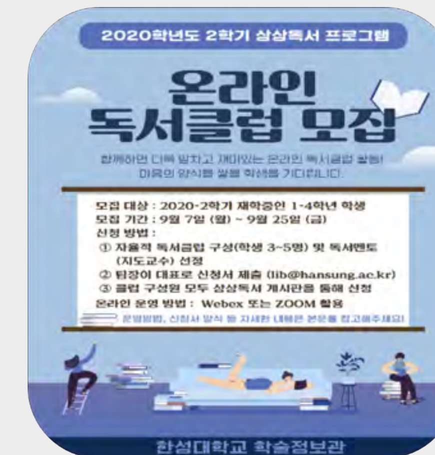
- 온·오프라인 독서 프로그램 병행 실시
  (추가)상상독서 Vlog 영상 공모전

- 길 위의 인문학 프로그램 비대면 전환












# 1. 추진배경 및 목적




**코로나19 장기화로 인하여 집콕 생활이 일상화**

**(취미활동, 외부활동 차단)**

**정보의 접근도 어려워지고 있음**

# 1. 추진배경 및 목적

## 집콕 생활이란..




출처 : youtube (https://youtu.be/GTmshW6SEU4)



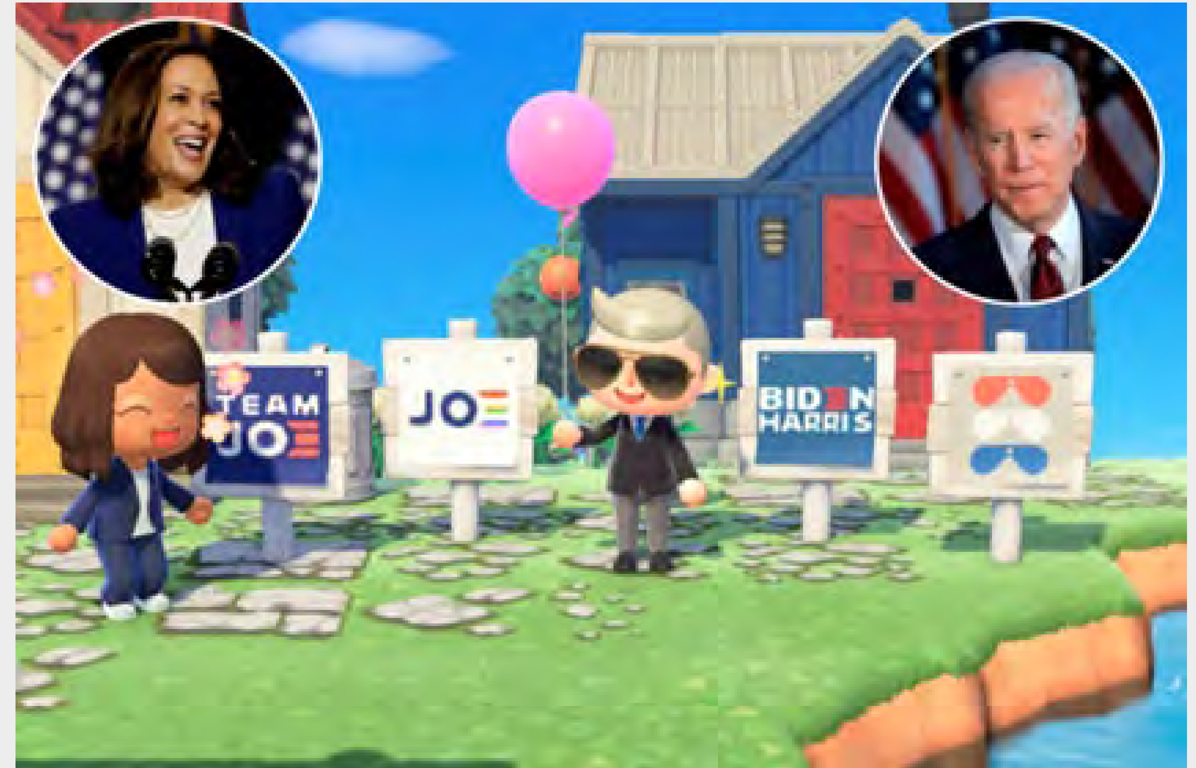

출처 : youtube (https://youtu.be/sAGxCWUAspg)

# 1. 추진배경 및 목적






출처 : youtube (https://youtu.be/iIWAdZVJcjc)




조바이든 후보 미국 대통령 선거 홍보관
출처 : 구글 이미지

☞ **반응형 플랫폼에 모여 코로나19를 극복 하는 중**

# 1. 추진배경 및 목적

코로나19가 불러온 집콕 생활의 변화? → NO!!!

MZ 세대 들은 이미 10년 전부터 사용해온 익숙한 환경

→ 사서들의 인식 변화 필요

M세대 : 1980년대~1990년대 중반, Millennials

Z세대 : 1990년대 중반 2000년대 초반, Gen Z

대표 사례 : 마인크래프트

# 1. 추진배경 및 목적

## 마인크래프트 : Microsoft의 샌드박스 게임

## 출시일 : 2011년



한옥마을 만들기 - 출처 : youtube (https://youtu.be/EbIxvEoAIRI)



# 1. 추진배경 및 목적

**마인크래프트 유튜버 콘텐츠 :**

**- 쇼핑몰, 아파트, 상점, 놀이공원 제작**

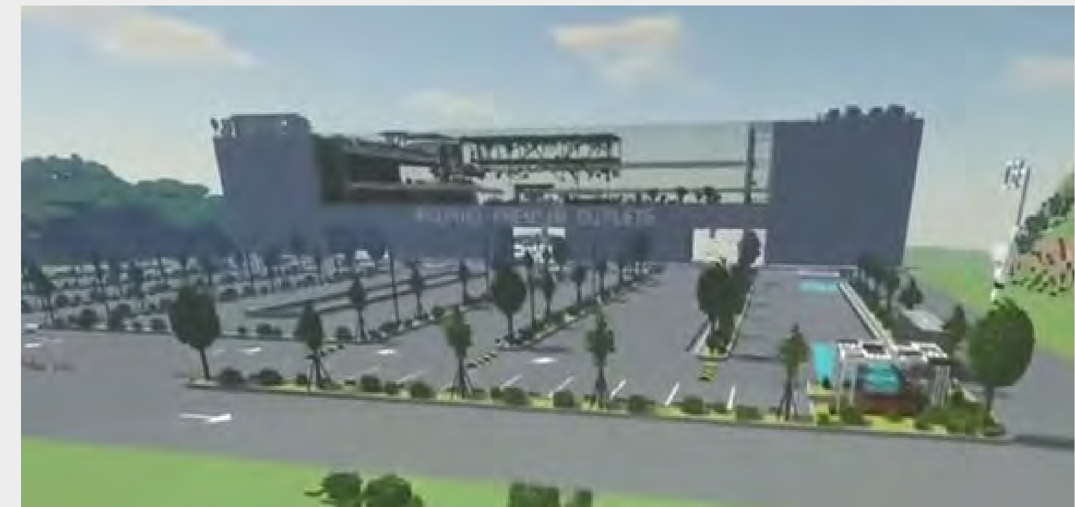
**- 운동회, 건축 콘테스트 등**

**마인크래프트 1세대 → 재학중**



출처 : youtube (https://youtu.be/FrfLPGMgaeY)



출처 : youtube (https://youtu.be/_sfcMsa-AZI)

# 1. 추진배경 및 목적

“뉴노멀 시대,
디지털 문명으로의 전환은 선택이 아닌 필수!”
(최재붕, 2020)

“MZ세대 이용자의 시선을 읽자”
대학 도서관 주 고객층

>>> *메타버스 도서관 추진!!*

# 2. 한성 북니버스 구축

- **메타버스란?**




메타 (Meta, 가상의)

\+

유니버스 (Universe, 세계)

사회, 경제, 문화활동이 이루어지는 3차원의 가상공간

- **메타버스 활용**

ex. 유명가수 팬미팅, 신입사원 연수, 대학교 입학식·축제 등




온라인 팬미팅




신입사원 연수회




대학교 입학식



대학교 축제

**사회적으로 메타버스에 대한 관심 급증**

※ 이미지 출처
순천향대 입학식 (https://www.sedaily.com/NewsVIew/22JNGW7L0L)
하나은행 신입사원 연수회 (https://news.mtn.co.kr/v/2021071309304964117)
건국대 콘택트 메타버스 축제 (https://www.ajunews.com/view/20210520140119518)
블랙핑크 제페토 맵 블핑하우스에서 팬미팅 (https://www.donga.com/news/Culture/article/all/20210220/105530792/1)

# 2. 한성 북니버스 구축

## 메타버스 플랫폼 소개

Minecraft





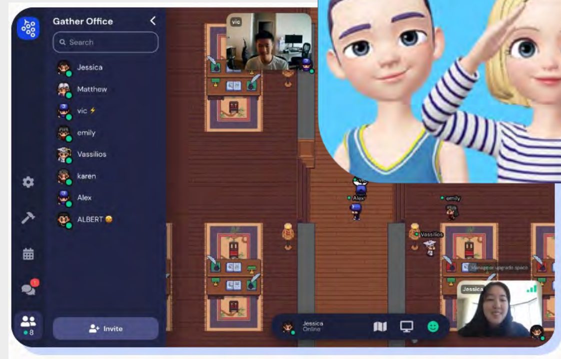


ifland




Roblox




Gather town

출처 : 각 플랫폼 공식 홈페이지

# 2. 한성 북니버스 구축

## 1. 마인크래프트




### 장점

- 시스템이 비교적 안정적, 대규모 인원 참여 가능
- 대형 맵 제작 및 다양한 활동이 가능
- PC, 스마트폰, PS, Switch 등 다양한 단말기 지원

### 단점

- 이용자별 과금 체계(3~5만원)로 별도 비용이 발생
- 타 플랫폼 대비 디테일이 떨어져 보일 수 있음

# 2. 한성 북니버스 구축

## 2. 이프랜드




### 장점

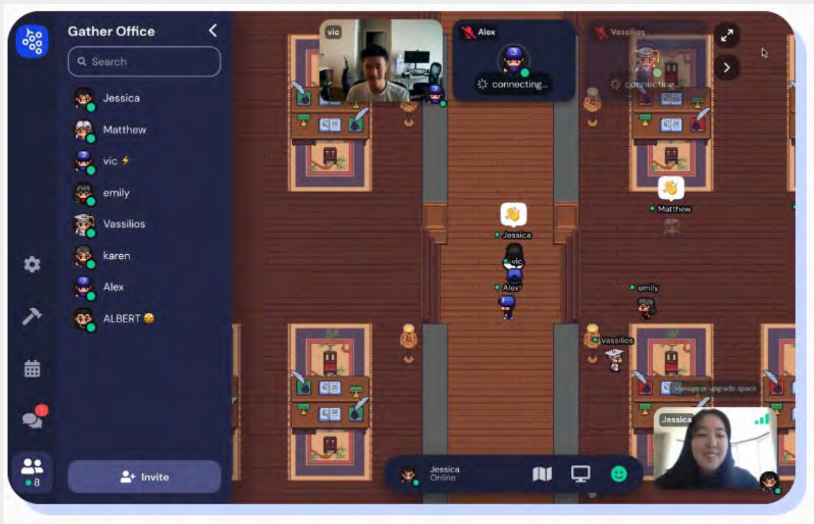
- 최대 131명의 인원이 무료로 동시접속 가능
- 영상, 사진 등을 원하는 공간을 선택해서 공유 가능
- 3D교실 또는 운동장 컨셉의 공간에서 강의 가능

### 단점

- 별도 맵 제작 기능이 없음
- 기존의 줌과 웹엑스와 비교했을 때 스마트폰 기반이라 확장성이 떨어짐, 스마트폰만 가능

# 2. 한성 북니버스 구축

## 3. 게더타운




**장점**

- 비디오, 오디오, 실시간 채팅 가능
- 500명 이상 입장 가능(유료, 기관 지불 가능)
- 컨벤션 같은 행사 또는 화상회의에 적합(직장인 대상)

ex) 도서관대회

**단점**

- 2차원 가상공간으로 캐릭터와 맵 모두 실제 현실 구현이 어려움
- 참여 인원 및 일정에 따라 인원별 과금(25명까지 무료)
- PC에 최적화, 타겟 대상의 선호도 낮음

# 2. 한성 북니버스 구축

## 4. 로블록스




### 장점

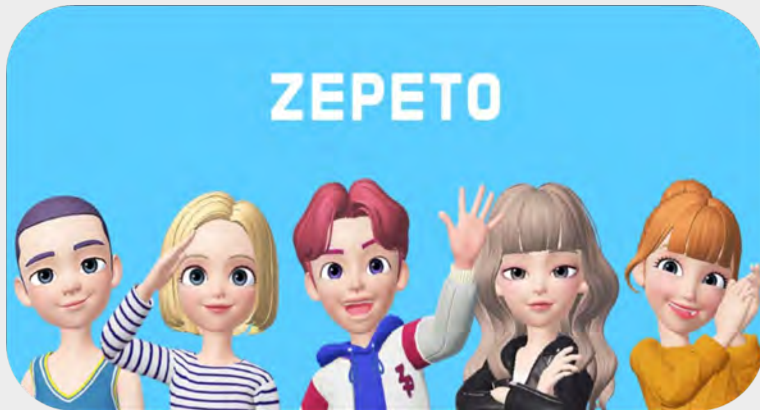
- 무료, 게임 콘텐츠 제작과 같은 다양한 기능 제공
- 안정화된 시스템(약 50여명)
- 게임 및 이벤트 프로그램에 적합
- PC, 스마트폰, VR 장비 등 다양한 단말기 지원

### 단점

- 국내 인지도가 타 플랫폼 대비 낮음
- 마인크래프트처럼 캐릭터 디테일이 떨어짐

# 2. 한성 북니버스 구축

## 5. 제페토




### 장점

- 무료, 3D 아바타를 가장 사람과 비슷하게 만들 수 있음
- 개발 플랫폼이 비교적 쉬워 누구나 제작 가능
- 국내 가장 대표적 플랫폼

### 단점

- 영상, 파일, 링크 기능 등이 제한적
- 참여 인원 제한(16명)
- 확장성이 떨어짐, 스마트폰만 가능

# 2. 한성 북니버스 구축

최종 플랫폼 선택 : 제페토

제페토 결정 사유

- 이용자 과금이 없음
- 이용 기간에 제한이 없음
- 누구나 스마트폰으로 접근 가능
- 맵 제작 및 수정이 용이함




프로그램의 유형이나 성격에 따라 플랫폼 선택 필요

# 2. 한성 북니버스 구축

한성대 메타버스 도서관
한성 북니버스 Book-niverse

한성 Hansung + 책 Book + 세계 Universe



(학생들 의견 반영)



# 2. 한성 북니버스 구축

## 기관 메타버스 서비스의 방향성 정립 필요

- 한성대학교 학술정보관 메타버스 도서관
  - 목적 : 코로나 19에도 학생들에게 도서관 홍보, 이용교육 및 이벤트 제공
  - 타겟 : 한성대학교 학생, 한성대학교 예비 신입생, 지역 주민 등
  - 브랜드 네이밍 : 한성 북니버스 → 홍보 극대화
  - 포인트 : 최대한 기능적, 외형적으로 같은 모양의 도서관을 건립

    친근하고 재미있는 도서관의 이미지와 도서관다운 이미지를 느낄 수 있도록 구현

    메타버스라는 플랫폼을 한번도 이용하지 않았던 사람들도 쉽게 무료로 이용할 수 있어야 함

  - 제페토 플랫폼을 활용하여 이런 내용이 반영될 수 있도록 구축 시작

# 2. 한성 북니버스 구축 : 구축 방향 설정





학술정보관 전경

## 실제 모습과 최대한 동일한 도서관

# 2. 한성 북니버스 구축 : 구축 방향 설정



도서관 외벽의 점프 어트랙션



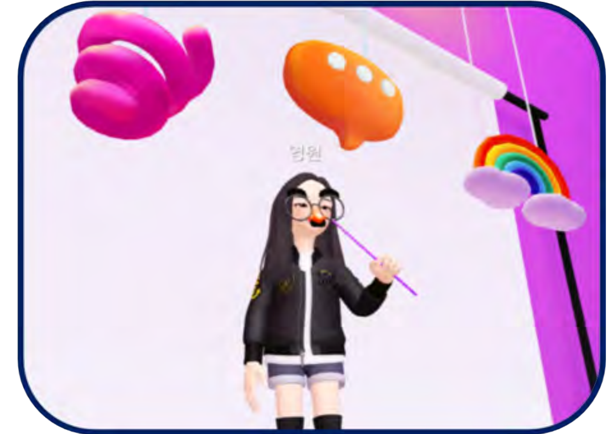
도서관 옥상의 힐링존

## 재미있는 도서관

재밌어 ^0^!

오, 멋진데!

아, 귀여워!


곳곳에 놓인 재미난 아이템


도서관 자료실에서 드러누워보기

# 2. 한성 북니버스 구축 : 구축 방향 설정

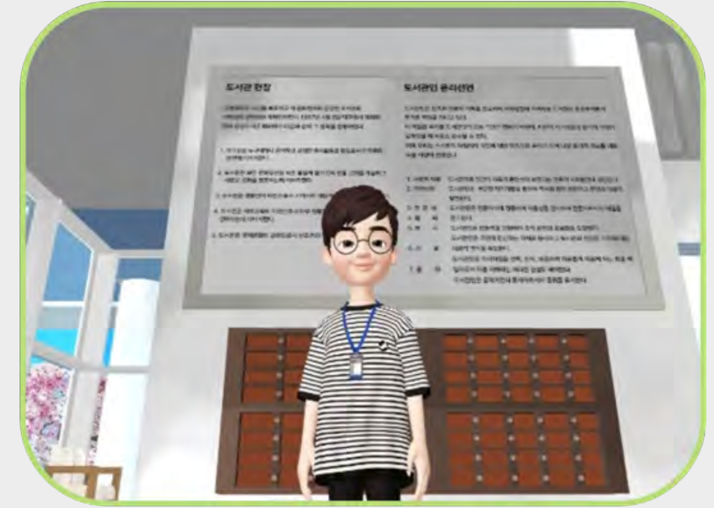
## 도서관다운 도서관




도서 검색대 및 홍보 키오스크




독서프로그램 전시관



도서관 헌장 및 도서관인 윤리선언

# 2. 한성 북니버스 구축 : 구축 일정

| 기간 | 수행 내용 | 소요기간 |
| --- | --- | --- |
| D-60 | 메타버스 플랫폼 현황 조사 | 1 Week |
| | 예산 수립 및 공간 배치(안) 수립 | 1 Week |
| | 제페토 기관용 ID 생성 | 1 Day |
| D-45 | 공간 배치 회의 및 배치 계획 확정 | 2 Weeks |
| | 맵 제작을 위한 팀 구성 | 1 Day |
| D-30 | 맵 제작 | 4 Weeks |
| | 홍보 및 SNS인증 이벤트 준비 | 1 Day |
| | 만족도 설문조사 준비 | 1 Day |
| D-day | 한성 북니버스 맵 오픈 | - |
| | 오픈 이벤트 및 만족도 설문조사 실시 | - |

# 2. 한성 북니버스 구축 : 맵 구축 순서

## 1 공간구조

- 팀 회의
- 가상/실제공간 구성 배치도 확정
- 축적



## 2 건물구조

- 외부 구조물 설치
- 내부 구조물 설치



## 3 집기 설치

- 가구 설치
- 전자기기 설치



## 4 어트랙션 설치

- 점프 기구
- 미로 찾기
- 퀴즈 존 설치
- 상상독서존 설치




## 5 이벤트 설치

- 포토존 설치
- 퀴즈존 문제 출제



## 6 최종심사

- 제페토 홍보글 작성
- 섬네일, 스크린샷, 키워드 작성



# 2. 한성 북니버스 구축 : 공간구성

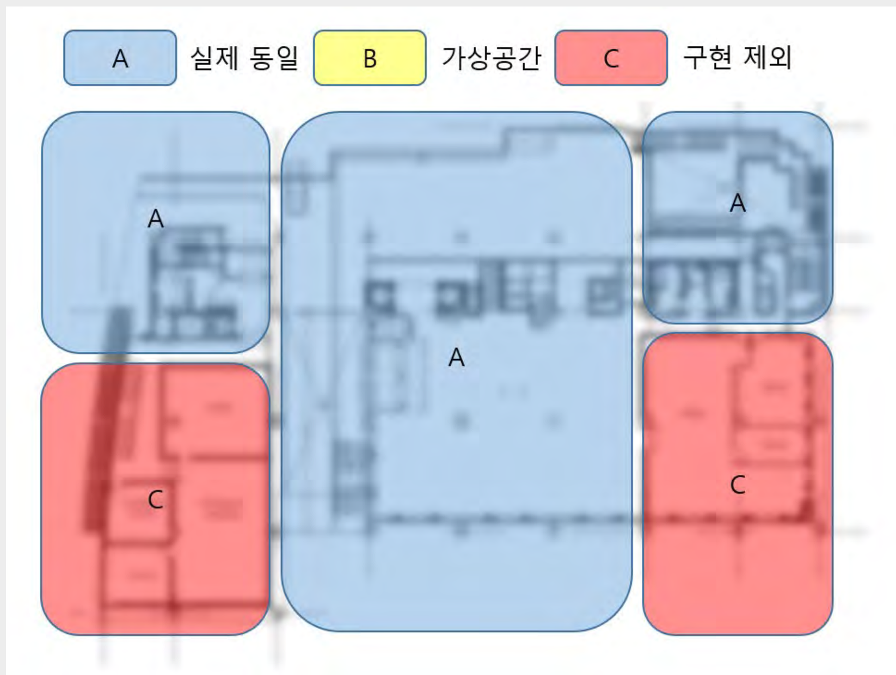
| 구분 | | 배치내용 | 변경 여부 |
|---|---|---|---|
| 1층 | 보존서고 | Quiz Zone | 변경 |
| 2층 | 로비 | 출입게이트, 대출/반납대 및 각종 집기 | 동일 |
| | 사무실 | 공간구성 제외 | 구현 제외 |
| 3층 | 러닝커먼스 | 인포데스크, 데크, 서가 등 각종 집기 | 동일 |
| | 창의열람실 | 의자, 책상 등 각종 집기 | 동일 |
| 4층 | 사회과학자료실 | 상상독서 홍보관, 미로 공간 | 변경 |
| | 집중열람실 | 의자, 책상 등 각종 집기 | 동일 |
| 5층 | 인문자연과학자료실 | 의자, 책상 등 각종 집기 | 동일 |
| | 상상커먼스 | 의자, 책상 등 각종 집기 | 동일 |
| 6층 | 멀티미디어자료실 | 개강 파티를 위한 공간 | 변경 |
| | Design & IT 정보센터 | | 변경 |
| 옥상 및 외부공간 | | Jump 어트랙션, 수영장, 도로, 사인물, 한성대학교 마스코트(상상부기) 등 | 변경 |

# 2. 한성 북니버스 구축 : 공간구성

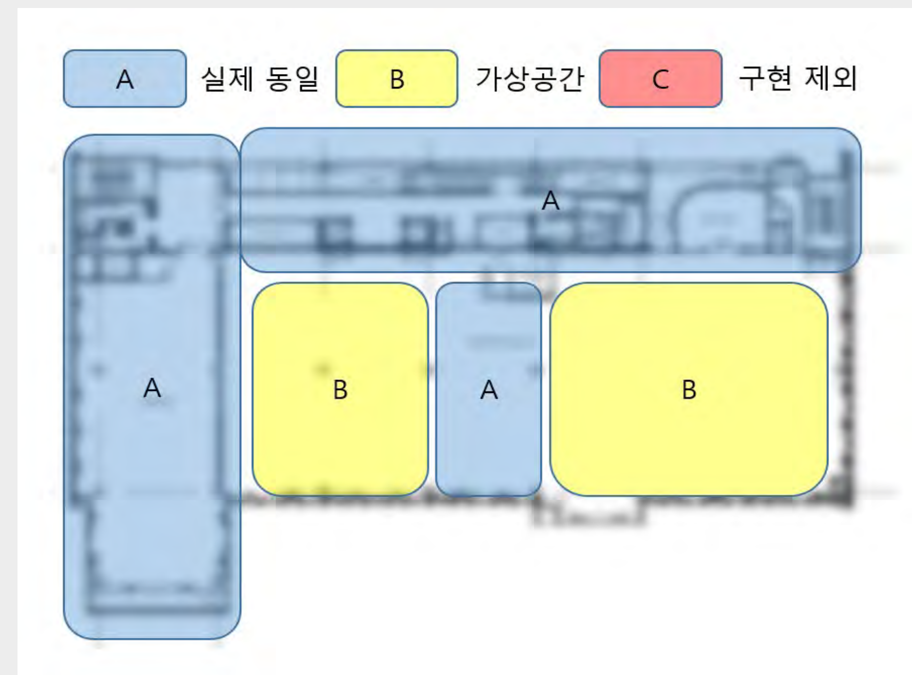
## 실제와 동일하게 구현 + 가상공간

* 사무실은 구현 제외

**학술정보관 2층**




**학술정보관 4층**



# 2. 한성 북니버스 구축 : 서비스 제공

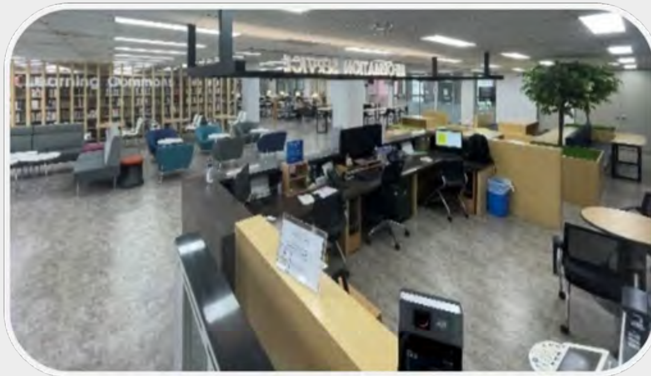
## 시간 · 공간의 제약 없이 도서관 공간 체험

2F 로비





3F 러닝커먼스





# 2. 한성 북니버스 구축 : 서비스 제공

## 시간 · 공간의 제약 없이 도서관 공간 체험

**3F 창의열람실**





**전면 복도**





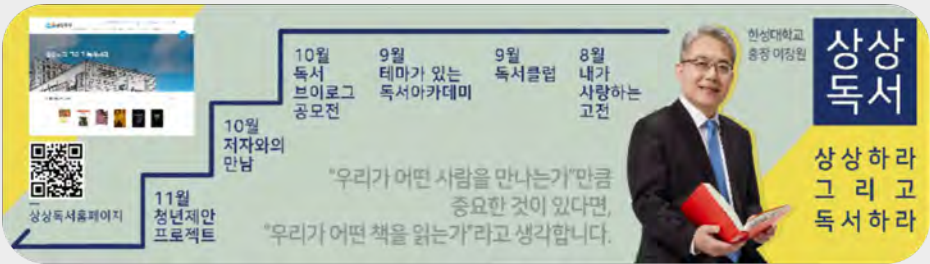
# 2. 한성 북니버스 구축 : 서비스 제공

## 2학기 진행 예정 독서프로그램 정보 확인



독서프로그램 전시관











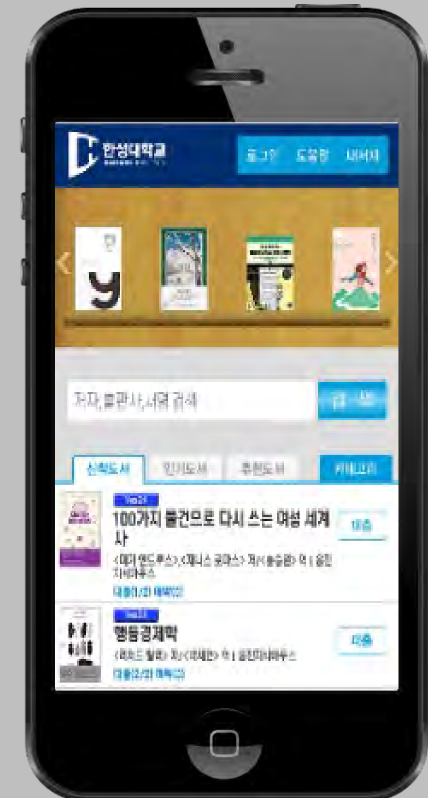
# 2. 한성 북니버스 구축 : 서비스 제공

## 전자책 이용 안내 및 모바일 전자책 링크

* QR코드 이미지 활용





# 2. 한성 북니버스 구축 : 서비스 제공

## 가상놀이 활동




열람실 미로 탈출




수상 돔에서 퀴즈 풀기



도서관 옥상으로 점프 놀이




해변 컨셉의 힐링 놀이

# 3. 한성 북니버스 홍보 및 이벤트

## 참여 이벤트

- 오픈 이벤트 (8월)
- 개강 이벤트 (9월)
- 학교축제(11월,취소)
- 예비 신입생 환영 이벤트 (1,2월)

| 보물찾기 | 도서관 대탈출 | JUMP UP! | 상상독서 인증샷 | QUIZ! QUIZ! |
|---|---|---|---|---|
| 운동장에 있는 한성대학교의 보물! 마스코트 '상상부기'와 똑같이 생긴 '미니 상상부기'가 학술정보관 곳곳에 숨겨져 있어요! 찾아서 인증샷을 찰칵 | 학술정보관 4층 미로의 끝에는 과연 무엇이 있을까요? 탈출 후 인증샷을 찍어 자랑하세요. 여기, 그렇게 쉽지 않습니다! | 학술정보관 외벽에 설치된 어트랙션을 타고 올라간 옥상에서 뿌듯한 인증샷 한 장 찍기! 정상에서만 즐길 수 있는 시크릿 공간이 있어요! | 4층 서비스존의 다양한 독서프로그램들 중 참여하고 싶은 프로그램의 서비스명(ex 독서클럽)이 들어가게 셀카를 찍어주세요! | 1층 QUIZ ZONE에 마련된 다양한 퀴즈를 풀면, 인증샷을 찍기 위한 이니셜이 나타납니다. 꼭 정답을 찍어주세요! 오답에는 선물이 없어요ㅠ.ㅠ |
| 치킨 세트 | 아이스크림 | 문화상품권 | 치킨 세트 | 미니선풍기 |

# 3. 한성 북니버스 홍보 및 이벤트

**학교 축제 준비 사진**











* 11월 17일(수) 1시 유튜브 생방송

2021학년도 대동제

우리는 깐부잖아..

한성 북니버스게임

*한성북니버스 : 학술정보관 메타버스

당신은 한성 북니버스 게임에 초대되었습니다.

< 지금 게임에 참석하겠습니까? >

2021년 11월 17일 13시~17시

행운의 1인 갤럭시 버즈2 외

스타벅스 상품권, 교촌 치킨, 베스킨라빈스 쿼터, CU 상품권 지급

LICK NOW

한성대학교 학술정보관

# 3. 한성 북니버스 홍보 및 이벤트



# 3. 한성 북니버스 홍보 및 이벤트

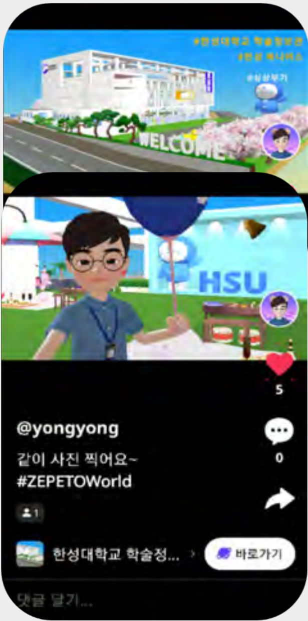
사전 홍보

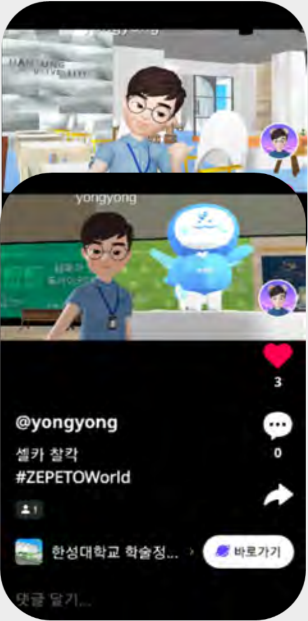





# 3. 한성 북니버스 홍보 및 이벤트

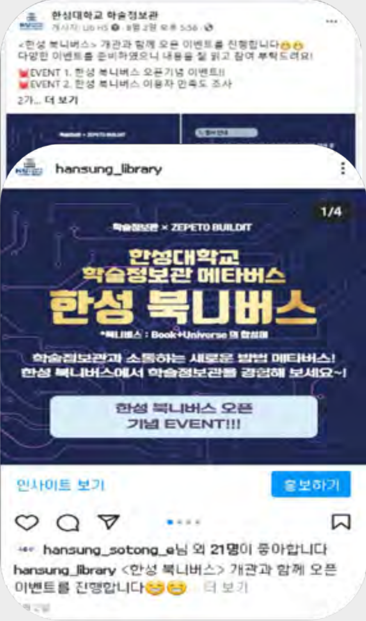
**오픈 당일 홍보**




**사후 홍보**




한성 북니버스 *BOOK-NIVERSE*

**메타버스 도서관 OPEN**

한성대학교 학술정보관

개강 이벤트 홈페이지 참조 !

개강맞이 홍보 현수막

# 3. 한성 북니버스 홍보 및 이벤트

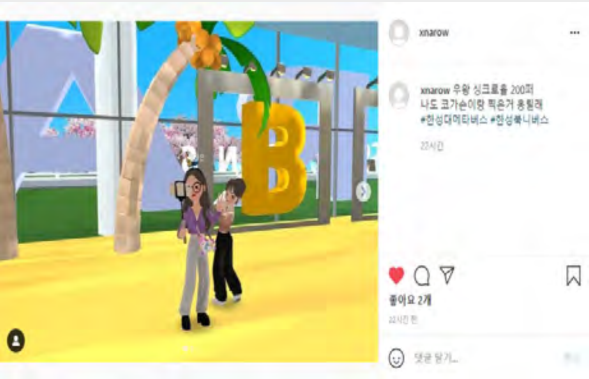
## 이벤트 참여 인증 사진









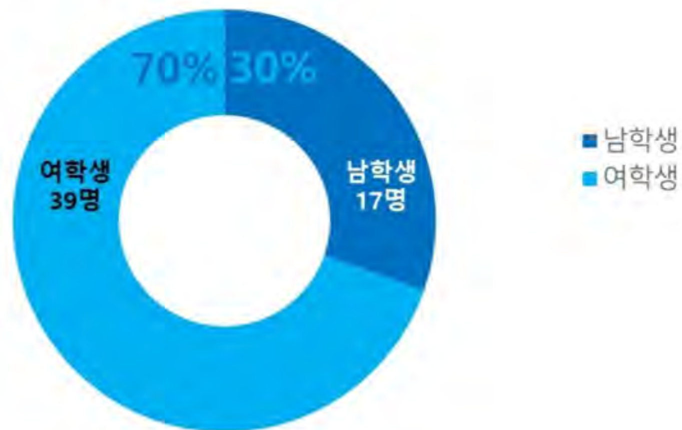


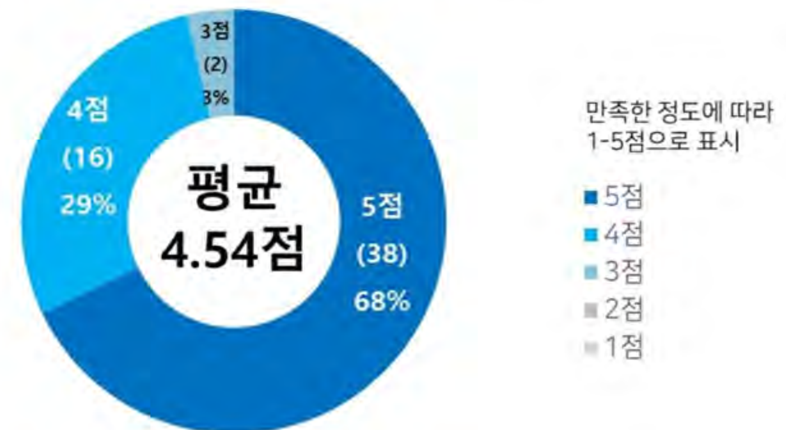




# 만족도 설문조사

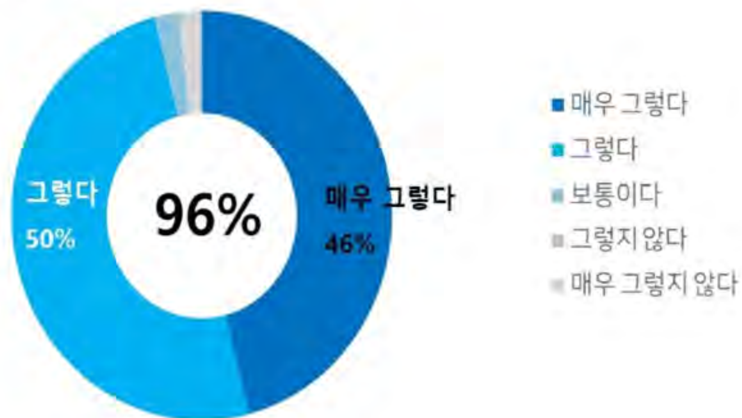
- 조사대상 한성 북니버스 방문 재학생
- 조사기간 2021. 8. 2. ~ 4.(3일간) * 구글 설문 활용

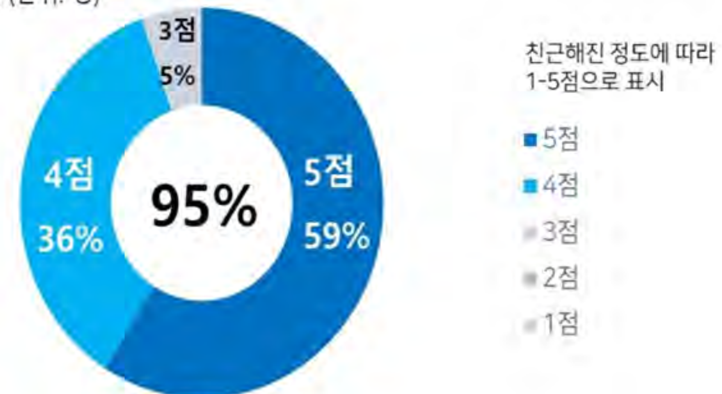


# 3. 한성 북니버스 홍보 및 이벤트

## 만족도 설문조사



# 3. 한성 북니버스 홍보 및 이벤트

## 이용자 반응

너무 똑같아서 놀라워요!
학교에 방문해 보지 못한 학생들이 한성 북니버스를 통해 학술정보관을 간접체험해볼 수 있을 것 같아요.

너무 유익하네요.

캐릭터 조작에 다소 어려움이 있었지만 생각했던 것보다 퀄리티가 높았고 우리학교에서 이러한 시도와 도전을 행한 점이 칭찬할 만 하다고 생각합니다

다양한 독서 프로그램을 알게 되어 좋았습니다!

마인크래프트와 로블록스 등 다른 플랫폼에서 만나도 재밌을 것 같습니다!

코로나 때문에 학교 방문하기 어려운데 앱으로라도 방문할 수 있게 해주셔서 좋았습니다.

학술정보관의 시설이나 구조에 대해 직접 방문하지 않고도 알 수 있게 되어 좋았어요.



재밌다. 생각보다 잘 만들었다.
학교 전체를 만들어주세요

한성대 학술정보관이 제자리에서 기존 업무만 유지하는 것이 아니라 사회상에 맞게 꾸준히 발전하는 것 같습니다.

한성대학교 학생으로서 자부심을 느낍니다.

# 4. 한성 북니버스 추진 성과

## 추진 성과

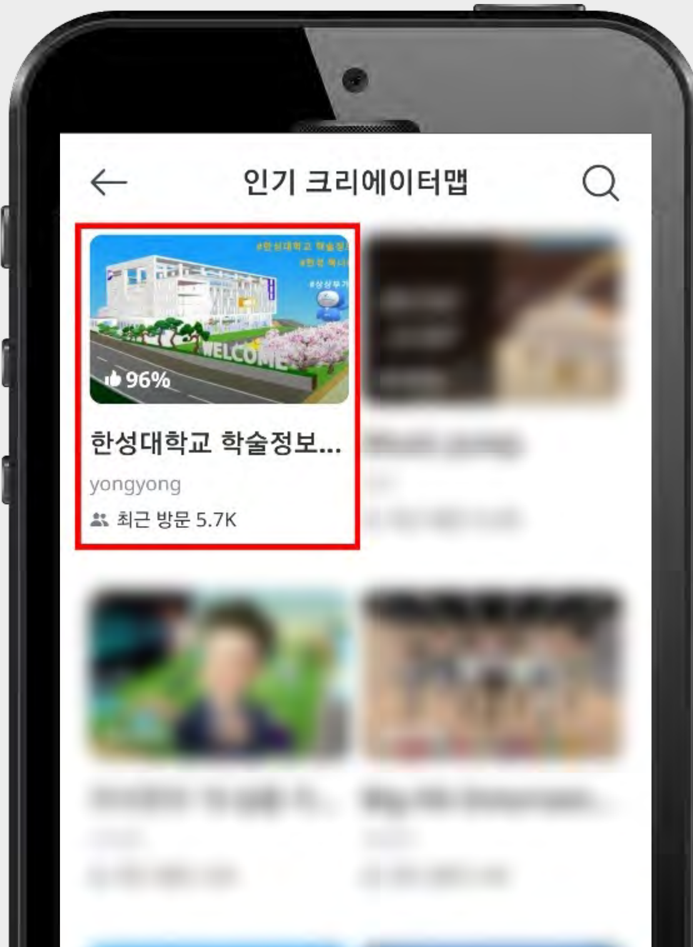
- **대학본부의 메타버스 서비스로의 확산**
- **각종 언론에 기사화**

**도서관의 메타버스 활용 가능성에 대해 각종 언론에 최초로 알림**



# 4. 한성 북니버스 추진 성과

## 추진 성과




- 제페토의 인기 크리에이터 맵 선정
- 2021년 11월 현재 누적 방문자수 : 2.1만명
- 저예산으로 메타버스 도서관 구축 추진 가능성 확인



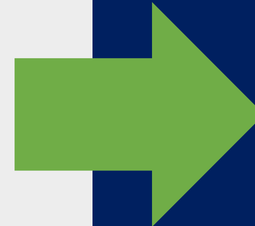


사서와 학생들이 메타버스 도서관을 구현하는 모습

# 5. 제한점

**제페토 공개버전 기능 제한**

- 사진 최대 20장
- 한글 지원 불가
- 웹 페이지 링크 불가
- 파일 및 동영상 공유 불가
- 오브젝트 수 증가하면 컴퓨터 사양에 상관없이 속도 저하 및 맵 공개 거절



- 디테일한 공간 구현 제한
- 도서관의 기능적 요소 구현 제한

# 6. 향후 계획



외국인 유학생
및 예비 신입생
도서관 투어
*유관부서와 협력

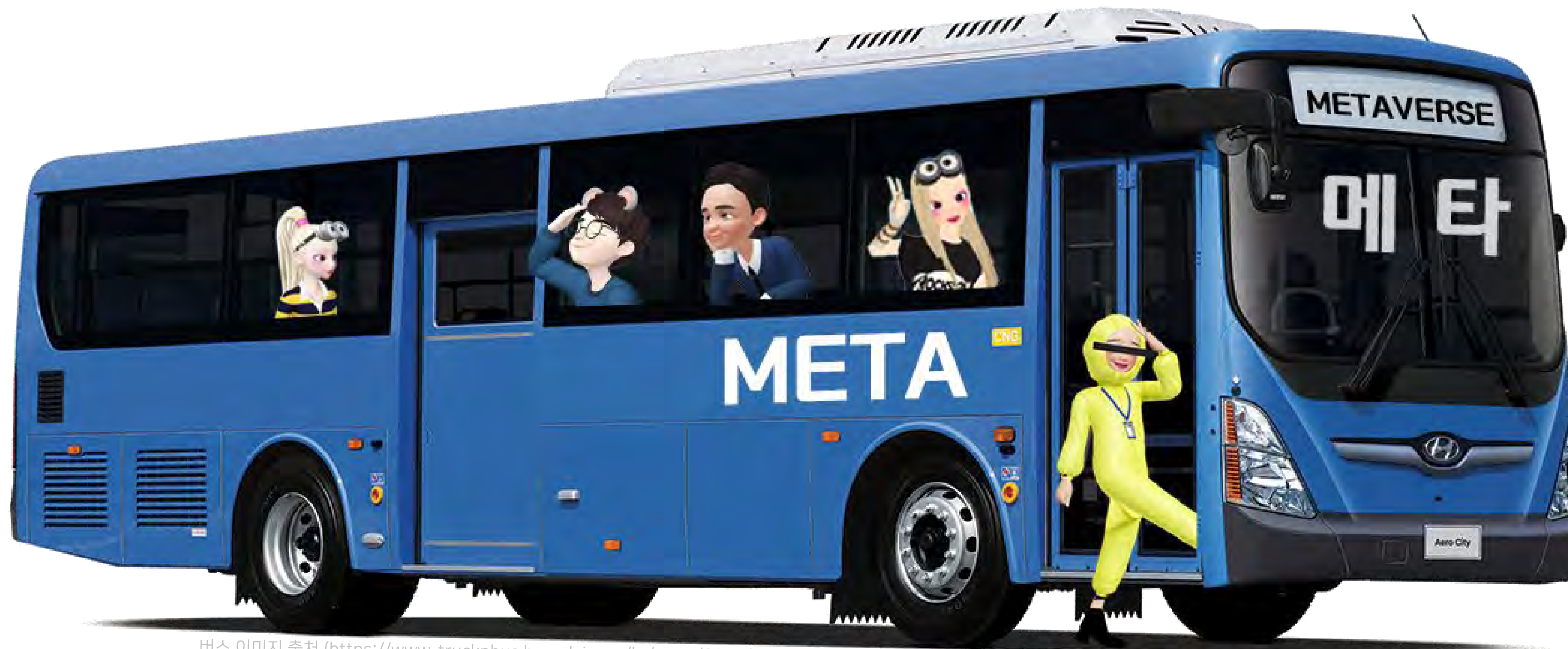
독서클럽
미팅 공간으로
활용

이달의 책,
독서멘토의
추천도서 전시

타 플랫폼 활용
(모임 특화 플랫폼)
ex. 독서 강연,
독서클럽 발표대회



# 이제는 타야할 때!



버스 이미지 출처 (https://www-trucknbus.hyundai.com/kr/news/2018/2018-Inspection-of-fire-prevention-in-citybus?sn=BL00000426)

# 함께 타요!

한성 북니버스가 국내 메타버스 도서관의 마중물이 되겠습니다.

# 감사합니다.

